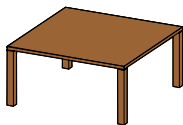


cubus coffee table

CT CU

cubus coffee table**table top:** solid wood or laid-on coloured glass top**additional shelf:** solid wood, clear glass or coloured glass**glass colours:** see p. 2**types of wood:** alder, beech, beech heartwood,

oak, wild oak, cherry, walnut, wild walnut,

oak white oil, wild oak white oil

wild wood version only available on table top

metal elements: gloss or matt

l	60	70	80	90	100	120	140
w	60	70	80	90	100	60	70
h	31.5 39.5 47.5						

tipi di legno

Se non diversamente indicato, tutte le superfici in legno sono trattate con olio naturale.
L'elenco dettagliato delle essenze disponibili per il prodotto è riportato a pag. 1.



ontano

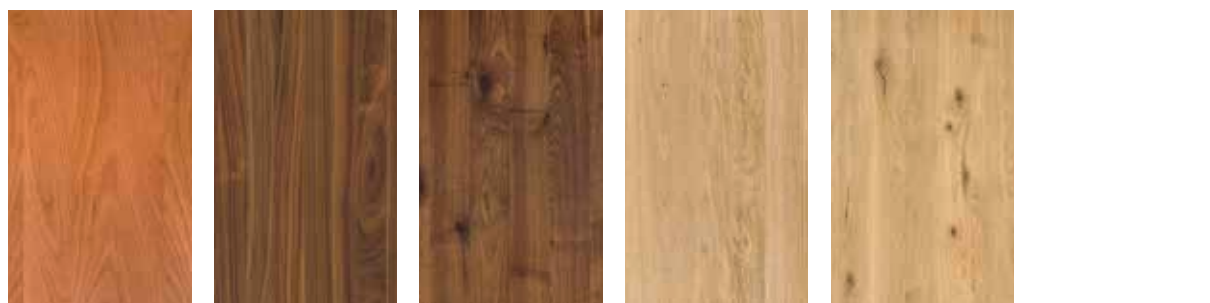
faggio

faggio selvatico

rovere

rovere selvatico*

rovere veneziano**



ciliegio

noce

noce selvatico*

rovere olio bianco

rovere selvatico
olio bianco*

vetro colorato

opaco o lucido | tutte le superfici in vetro in un colore a scelta (in base al sistema cromatico NCS, con sovrapprezzo)

bianco
(optiwhite)sabbia
(optiwhite)selce
(optiwhite)grigio talpa
(optiwhite)fango
(optiwhite)

marrone scuro

grigio
(optiwhite)

antracite

nero

pearl (solo opaco)

bronzo (solo opaco)

acciaio (solo opaco)

campione colore

Il legno è uno dei prodotti naturali più nobili, più belli e più versatili. Ogni pezzo di legno è unico. Le differenze di colore dipendono dalla struttura, dalla zona in cui è cresciuto il legno e anche dall'età del mobile, perché sotto gli influssi naturali dell'ambiente (come ad esempio la luce diurna) la tonalità della superficie si modifica. Quando produciamo sulla base di un campione colore, ci impegniamo per avvicinarci quanto più possibile alla tonalità di riferimento. Tuttavia, nel caso di materiali quali il legno, la pelle, il tessuto, il vetro o ceramica, si hanno differenze di tonalità. Ottenere un'assoluta uniformità di colore non è possibile.

*La selezione selvatica è disponibile solo per frontali in legno e per i piani dei tavoli.

**Il rovere veneziano è disponibile solo per frontali.